

STEAM教育ってなに？

科学 技術 工学 芸術 数学

スチーム

想像を創造にする学びのかたち

2021. 9/5 〔日〕 13:30~16:00
オンライン開催

参加費：無料

対象：一般, 教育関係者

本シンポジウムでは、知的好奇心をくすぐる次世代の学びとして注目されているSTEAM教育とはどのような学びであるのか、4名の専門家にそれぞれの立場から話題提供をいただき、理解を深めたいと思います。STEAM教育ってなんだろう？そんな素朴な問いに迫ります。

PANELIST



井上 祐巳梨 氏

株式会社Barbara Pool 代表取締役
一般社団法人STEAM JAPAN代表理事／
クリエイティブプロデューサー
『STEAM JAPAN』編集長

講演タイトル

STEAM教育～地域から始める、
これからの未来をつくる学び～



中島 さち子 氏

株式会社steAm 代表取締役
STEAM Sports Laboratory 取締役

講演タイトル

STEAMが拓く創造性：
21世紀を創るのはあなた



大谷 忠 氏

東京学芸大学大学院教育学研究科 教授
NPO法人 東京学芸大こども未来研究所 理事長

講演タイトル

STEM/STEAM教育の視点と
実践的な取り組み



田村 学 氏

國學院大學人間開発学部 教授

講演タイトル

探究とSTEAM教育

コーディネーター／竹中真希子〔大分大学STEAM Lab.〕



Web会議ツール「Zoom」でご参加いただけます。
参加希望はこちらの申込みフォームからお願いします。
<https://forms.gle/GhCypzCyDFni4q2q8>

OITA UNIVERSITY
STEAM Lab.

Science Technology Engineering Arts Mathematics

<http://steamlab.ed.oita-u.ac.jp>

問い合わせ先

大分大学 STEAM Lab.〔スチームラボ〕

E-mail : steam-lab@oita-u.ac.jp〔担当：竹中〕

主催：大分大学STEAM Lab. 後援：大分県（予定）／大分県教育委員会／大分市教育委員会

Timetable

- 13:30 — 開会の挨拶, 趣旨説明
- 13:35 — 2名の話題提供 (20分×2名)
- 14:15 — 休憩
- 14:25 — 2名の話題提供 (20分×2名)
- 15:05 — 休憩
- 15:15 — ディスカッション
 - 1. なぜ今, STEAM教育なのか?
 - 2. STEAM教育とはなにか?
 - 3. STEAM教育の未来
- 15:55 — まとめと閉会の挨拶(～16:00)